



Aanvraagformulier inzet HBO pedagogisch beleidsmedewerker voorschoolse educatie (VE)

Op 20 september 2019 is het Besluit basisvoorwaarden kwaliteit voorschoolse educatie gewijzigd in verband met:

- de verhoging van het minimaal aantal uren aanbod voorschoolse educatie, en
- de inzet van een pedagogisch beleidsmedewerker.

De inzet pedagogisch beleidsmedewerker is wettelijk verplicht vanaf 01.01.2022

De financiering van de pedagogisch beleidsmedewerker-VE is opgenomen in het budget dat de gemeente ontvangt voor de uitvoering van het OAB-beleid. U kunt hiervoor een aanvraag subsidie indienen bij de gemeente.

1. Gegevens instelling

naam instelling*:

(vestigings)adres*:

(correspondentie)adres*:

KvK nummer*:

rekeningnummer (IBAN)*:

ten name van:

Rechtspersoonlijkheid (aankruisen wat van toepassing is)

NV

Vereniging

BV

Vereniging met beperkte aansprakelijkheid

Stichting

VOF

Anders, nl.:

contactpersoon subsidie aanvraag*:

e-mail*:

telefoon*:

2. Begroting

Aantal doelgroep peuters van
2,5 tot 4 jaar op 1 januari

Totaal aantal uren (aantal doelgroep
peuters x 10 uur per jaar)

Totaal aantal uren x € 60,00
(incl BTW) per uur

*) Deze velden verplicht invullen.



**gemeente
gouda**

Subsidieloket

postbus 1086, 2800 BB Gouda
telefoon 14 0182
e-mail subsidieloket@gouda.nl
www.gouda.nl/subsidieloket



3. Subsidiejaar

Subsidiejaar:

4. Subsidiebedrag

Welk subsidiebedrag vraagt u aan
(totaalbedrag uit bovenstaande begroting):

5. Inzet pedagogisch beleidsmedewerker

Hoe bent u van plan om de
pedagogisch beleidsmedewerker in
te zetten om er voor te zorgen dat
de kwaliteit VE verhoogd wordt?:

Verplichting bij het toekennen van de subsidie is dat de pedagogisch beleidsmedewerker VE deelneemt aan de vakinhoudelijke overleggen/ intervisie voor pedagogisch beleidsmedewerkers VE in Gouda.

6. Ondertekening

datum aanvraag*:

naam bestuurslid*:

handtekening bestuurslid*:

Mail een ondertekend (gescand) exemplaar naar:

subsidieloket@gouda.nl met een cc naar: marjan.vanwijhe@gouda.nl

*) Deze velden verplicht invullen.